

Die Abteilung **Immobilien/Management Betrieb** der Stadt Luzern betreibt die Gebäude im Verwaltungsvermögen. Als Kompetenzzentrum der infrastrukturellen Dienstleistungen verantworten wir einen optimierten, nachhaltigen und nutzergerechten Betrieb der Verwaltungsbauten und Schulanlagen der Stadt Luzern.

Wir suchen per 1. Juli 2021 infolge Wiederinbetriebnahme für das Schulhaus Ruopigen einen/eine

Hauswart/in mit eidg. Fachausweis

80-100%

Hauptaufgaben:

- Verantwortung für die technische Instandhaltung der gesamten Schulanlage
- Mitarbeit bei Budgetierung sowie verantwortlich für Budgetkontrolle im eigenen Fachbereich
- Organisation und Mitarbeit der Gebäudereinigung
- Personelle Führung des unterstellten Reinigungspersonals
- Themenbezogene Mitarbeit bei Um- und Neubauten, Sanierung, Anschaffung
- Ansprechpartner für Sicherheitsbelangen (Brandschutz, EKAS)
- Zusammenarbeit mit dem Stadtteilleiter
- Ausbildung von Lernenden Fachfrau/-mann Betriebsunterhalt

Stellenanforderung:

- Handwerkliche Grundausbildung mit Abschluss eidg. Fachausweis Hauswartung
- Ausgewiesene Berufs- und Führungserfahrung
- Gute Anwenderkenntnisse MS-Office
- Angenehme Umgangsformen, selbständige Arbeitsweise und hohe Sozialkompetenz

Die Stelle ist der Richtfunktion «Hauswart/in 2, Lohnklassen 8-10» zugeordnet.

Die genaue Lohnhöhe richtet sich nach Ihrer Ausbildung und Berufserfahrung. Im Verlauf des Auswahlverfahrens werden wir Ihren Lohn aufgrund unserer Lohnrichtlinien festlegen. Angaben zu den Richtfunktionen und Lohnklassen finden Sie [hier](#).

Einer innovativen, offenen Persönlichkeit die gerne im lebendigen Umfeld von Kindern, Jugendlichen und Erwachsenen arbeitet, können wir eine interessante und abwechslungsreiche Stelle mit fortschrittlichen Anstellungsbedingungen anbieten.

Weitere Auskünfte erteilt Ihnen gerne Marco Giess, Arealleiter Hauswartung Schulanlagen Süd/West, Tel.: 079 171 36 83

Haben wir Ihr Interesse geweckt? Dann erwarten wir gerne bis am 28. Februar 2021 Ihre vollständige [Online-Bewerbung](#).